

REGULAMIN KONKURSU „Ready, steady, beacon!”

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1.

1. Niniejszy regulamin określa warunki, na jakich odbywa się konkurs „Ready, steady, beacon!” (zwany dalej „konkuresem”) oraz warunki uczestnictwa w nim.
2. Konkurs jest organizowany na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

§ 2.

Celem Konkursu jest:

- 1) popularyzacja wiedzy o nowych technologiach i zachęcenie młodzieży do rozwoju i kształcenia w kierunku zawodów związanych z branżą IT;
- 2) promowanie talentów i uzdolnionej młodzieży;
- 3) wdrażanie młodzieży do samokształcenia, inwestowania w osobisty rozwój i szukanie rozwiązań prospołecznych z wykorzystaniem nowych technologii.

§ 3.

1. Organizatorem konkursu jest Wyższa Szkoła Informatyki i Zarządzania z siedzibą w Rzeszowie, przy ul. Sucharskiego 2 (zwana dalej: „organizatorem konkursu”).
2. Wszelkie pytania związane z konkursem należy kierować na adres: Wyższa Szkoła Informatyki i Zarządzania, ul. Sucharskiego 2, 35-225 Rzeszów, tel. 17/866-1413 lub pocztą elektroniczną na adres: ogolonka@wsiz.rzeszow.pl.

§ 4.

Konkurs trwa od 23.02.2015 do 15.03.2015 roku.

II. ZASADY I PRZEBIEG KONKURSU

§ 5.

1. Konkurs polega na przesłaniu zgłoszenia zawierającego odpowiedź na pytanie konkursowe:
„W jaki sposób wykorzystałbyś beacony, aby ułatwić życie ludzi w swoim najbliższym otoczeniu?”
2. Każda osoba może zgłosić jedną pracę. W przypadku nadesłania więcej prac brane pod uwagę będzie tylko pierwsze zgłoszenie.
3. Poprzez beacon rozumie się sensor wykorzystujący technologię Bluetooth Low Energy.
4. Pracę konkursową stanowi odpowiedź na pytanie konkursowe, nie przekraczające 2000 znaków wraz ze spacjami.
5. Praca konkursowa nie może zawierać słów uznanych za niecenzuralne lub w jakikolwiek sposób godzących w uczucia innych.

§ 6.

1. Warunkiem udziału w konkursie jest przesłanie zgłoszenia w terminie od 23.02.2015 r. od godz. 00.00 do 22.03.2015 r. do godziny 23:59 za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego dostępnego pod adresem www.formularz.wsiz.pl/beacon
2. Praca może być zgłaszana do konkursu tylko jednokrotnie.
3. Zgłaszając się do konkursu, uczestnik oświadcza i potwierdza, że zgłoszona przez niego praca konkursowa nie narusza praw osób trzecich, w tym w szczególności autorskich praw majątkowych w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tekst jedn. Dz. U. z 2006r., Nr 90, poz. 631 ze zm.).
4. Organizator zastrzega, że wszelkie formy nieuczciwej rywalizacji mające na celu wpływanie na wynik konkursu, są zabronione. Tym samym, w przypadku, gdy któryś z uczestników dopuści się takich praktyk, organizator konkursu ma prawo zdyskwalifikować jego pracę konkursową.

§ 7.

1. W konkursie nagrodzona zostanie praca konkursowa wybrana przez Kapitułę Konkursową (zwaną dalej „Kapitułą”).
2. Kapituła składać się będzie z 3 przedstawicieli organizatora. Przewodniczącym kapituły jest dziekan Wydziału Informatyki Stosowanej Wyższej Szkoły informatyki i Zarządzania w Rzeszowie.
3. Prace konkursowe zostaną ocenione przez Kapitułę na podstawie następujących kryteriów:
 - innowacyjność rozwiązania,
 - kreatywność,
 - użyte narzędzia IT,
 - użyteczność dla społeczności lokalnej,
 - realnej możliwości realizacji pomysłu.
4. Decyzja Kapituły jest ostateczna.

§ 8.

1. Rozstrzygnięcie konkursu (opublikowanie wyników) nastąpi 26.03.2015 roku, do godziny 12:00.
2. Imiona i nazwiska laureatów (zgodnie z danymi udostępnionymi przez uczestników), zostaną opublikowane w serwisie www.kandydaci.wsiz.rzeszow.pl.
3. Laureat konkursu będzie zobowiązany do osobistego odbioru wygranej nagrody.

III. UCZESTNICY KONKURSU

§ 9.

1. Uczestnikami Konkursu mogą być osoby pełnoletnie, które prześlą zgłoszenie konkursowe zgodnie z zasadami wskazanymi w §5-6.

2. Przez osoby pełnoletnie rozumie się osoby fizyczne, które najpóźniej w dniu zakończenia konkursu ukończyły 18 lat.

§ 10.

Uczestnikami Konkursu nie mogą być pracownicy, ani osoby pozostające w stosunku zlecenia lub w innym stosunku prawnym, do którego stosuje się przepisy o zleceniu z organizatorem konkursu oraz członkowie rodzin wskazanych osób, do drugiego stopnia pokrewieństwa.

§ 11.

1. Administratorem danych osobowych uczestników konkursu jest organizator konkursu. Dane osobowe przekazane organizatorowi przez uczestników konkursu będą przetwarzane w celu przeprowadzenia konkursu. Dane osobowe mogą być także przetwarzane, gdy jest to niezbędne dla wypełnienia prawnie usprawiedliwionych celów administratora danych.
2. Uczestnik konkursu wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych w celach marketingowych, w szczególności na otrzymywanie, na udostępniony w zgłoszeniu konkursowym adres poczty elektronicznej, informacji handlowej pochodzącej od organizatora konkursu.
3. Udostępnienie danych osobowych w zgłoszeniu do konkursu jest dobrowolne, jednak ich nieudostępnienie uniemożliwia udział w konkursie.

IV. NAGRODY

§ 12.

1. Fundatorem nagród jest organizator konkursu.
2. W konkursie przewidziano nagrodę rzeczową w postaci zestawu Developer Preview Kit 3 Bluetooth Low Energy Beacons marki Estimote Inc. (zwana dalej „nagrodą”) dla zwycięzcy

wybranego przez Kapitułę, zgodnie z zasadami zawartymi w § 7 niniejszego Regulaminu oraz nagrodę pieniężną w wysokości 51 zł.

3. Wygrana w niniejszym konkursie podlega opodatkowaniu 10% zryczałtowanym podatkiem dochodowym od nagród zgodnie z artykułem 30 ust. 1 pkt 2) ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych.
4. Zwycięzca konkursu zobowiązany jest wpłacić kwotę zaliczki na zryczałtowany podatek dochodowy przed udostępnieniem mu nagrody.
5. Przekazanie laureatowi nagrody nastąpi najpóźniej do 30.04.2015 roku na podstawie protokołu odbioru.
6. Zwycięzcy odbiorą nagrodę osobiście w siedzibie organizatora konkursu (Dział Promocji, pokój 228).
7. Otrzymana nagroda nie podlega wymianie na ekwiwalent pieniężny.
8. Prawa do otrzymania nagrody nie można przenieść na osobę trzecią.

V. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 13.

1. Zgłoszenie uczestnictwa w konkursie oznacza wyrażenie przez uczestnika konkursu zgody na zamieszczenie imienia i nazwiska oraz pracy konkursowej we wszelkich materiałach, niezależnie od formy ich wyrażenia, mających za przedmiot propagowanie konkursu oraz relacje z jego przebiegu.
2. Organizator nie ponosi kosztów związanych z dostarczeniem prac konkursowych przez uczestników konkursu.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne powstałe w trakcie przesyłania prac konkursowych i wynikające z nich opóźnienia w nadejściu zgłoszeń.

4. Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność wobec organizatora konkursu i osób trzecich w przypadku, gdyby użyte przez niego treści naruszały prawa osób trzecich.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad konkursu nawet w trakcie jego trwania. Informacja o zmianach będzie umieszczona na stronie internetowej zawierającej formularz zgłoszeniowy. Zmiany wchodzi w życie z dniem ich opublikowania na stronie.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów: rozpoczęcia i zakończenia dodawania prac konkursowych oraz publikacji wyników konkursu. Organizator poinformuje o zmianach uczestników, poprzez umieszczenie informacji na stronie internetowej zawierającej formularz zgłoszeniowy.
7. W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się przepisy kodeksu cywilnego.
8. Zgłoszenie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją warunków niniejszego Regulaminu.